### Titel des Lernszenarios

**Autor: Vorname Nachname - Organisation**

### Kurze Zusammenfassung (Lernziele)

[Beispieltext:] Entwickeln Sie mit Ihren Schüler:innen ein Spiel mit der Methode eduScrum. Das können verschiedene Arten von Spielen sein, z.B. ein Strategiespiel oder ein Partyspiel:

* Entwicklung der Projektvision und der Projektstrategie
* Entwicklung der anfänglichen Projektanforderungen anhand von User Stories
* Entwicklung der Fähigkeit zu kreativem Denken

Inhalt

[Zweck des Projekts 2](#_Toc131069350)

[Lernziele 2](#_Toc131069351)

[Verwandte Lernergebnisse 3](#_Toc131069352)

[Vor dem Spiel 3](#_Toc131069353)

[Das Spiel 6](#_Toc131069354)

[Nach dem Spiel 9](#_Toc131069355)

[Teilen Sie Ihre Erfahrungen 11](#_Toc131069356)

### Zweck des Projekts

### Lernziele

### Verwandte Lernergebnisse

### Pre-Game

### Game

### Post-Game

### Teilen Sie Ihre Erfahrung

1. Werden Sie Mitglied der Agile2Learn Community of Practice: <https://cop.daissy.eu/>
2. Erfahren Sie mehr über das Projekt: agile2learn.eu
3. Folgen Sie uns!

Twitter: @Agile2Learn

Facebook: <https://bit.ly/3zirFmR>