Agile2Learn

Hodnocení praktické implementace

(Pokyny & Šablona)

# **Obecné pokyny**

Při vytváření scénáře Agile2Learn je důležité mít na paměti, že nejde o pouhé opakování kroků původního vzdělávacího scénáře. Místo toho byste se měli snažit poskytnout jedinečnou a hodnotnou zkušenost, která vychází ze stávajícího rámce. Zaměřte se na nabídku dalších poznatků, informací a pohledů, které obohatí cestu učení. Tímto způsobem můžete vytvořit skutečně poutavý a efektivní vzdělávací zážitek, který přidá vašemu scénáři hodnotu a hloubku.

# **Popis scénáře**

# **Název Vašeho projektu**

|  |
| --- |
| *Název realizovaného projektového scénáře* |

# **Autor**

|  |
| --- |
| *Jméno autora, pracovní pozice* |

# **Škola/ Organizace**

|  |
| --- |
| *Název školy/ organizace* |

# **Text**

**1**.Vyplňte níže uvedenou tabulku a uveďte podrobnosti o realizaci vybraného projektového scénáře (600 slov). V případě, že jste použili další výukové materiály, např. listy aktivit, prezentace, videa apod., nahrajte je prosím na online disk a/nebo uveďte odkazy v rámci svého textu.

**2.** *Přidejte prosím obrázky/fotografie z realizace scénáře.*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Popis* | | |
| 1. **Kontext implementace projektu** | *Stručně popište kontext vaší realizace a uveďte, v jakém předmětu (předmětech) jste se rozhodli realizovat projektový scénář (v případě, že jste učitel), jaký byl věkový rozsah účastníků, velikost skupiny účastníků, předchozí obeznámenost účastníků s agilními metodikami atd.* | |
| 1. **Proces/ Etapy implementace** | *Popište, jak jste projekt rozdělili do sprintů, a zdůrazněte zaměření každého sprintu.*  *Co jste dělali? Popište, jak jste ve své vzdělávací činnosti použili agilní metody. Například, jaké byly požadavky na projekt, struktura produktového backlogu (uživatelských příběhů) a počet a názvy Sprintů a také úkoly, které měli studenti v každém Sprintu provést; Kolik času byste navrhli na jednotlivé části aktivity?*  *Pokud jste se rozhodli realizovat scénář společně s dalšími kolegy, popište také, jak jste s nimi na realizaci aktivity spolupracovali.* | |
| 1. **Výsledky učení/**   **Rozvoj kompetencí** (čeho jste dosáhli?) | *Popište prosím hlavní výsledky učení/rozvoj kompetencí, kterých studenti dosáhli při realizaci projektového scénáře, přičemž mějte na paměti následující:*   * *Byli studenti dostatečně aktivní a zapojení do úspěšné realizace a naplnění cílů?* * *Poskytly vám a studentům pravidelná setkání jako plánování sprintu, denní Scrum, hodnocení sprintu a sprintová retrospektiva příležitost k reflexi jejich pokroku?* * *Podařilo se studentům vyřešit problémy, kterým čelili, a převzít iniciativu?* * *Zlepšila se jejich spolupráce od Sprintu ke Sprintu* * *Které ze svých průřezových a sociálních dovedností (komunikace, spolupráce, týmová práce, kritické myšlení, kreativita, řešení konfliktů atd.) studenti nejvíce rozvíjeli? Uveďte například komentáře účastníků nebo jakékoli jiné důkazy, které ilustrují přínosy a dopad tohoto přístupu.* | |
| 1. **Výsledky pro pedagoga** | *Popište, jaký přínos pro vás měla implementace scénáře, přičemž mějte na paměti také následující skutečnosti:*   * *Jaký přínos pro vás jako pedagoga měla implementace agilního projektového scénáře?* * *Pomohl vám tento přístup zlepšit kvalitu vaší práce a jak?* * *Identifikovali jste nový přístup k výuce, který pomohl vašemu osobnímu rozvoji, např. změně stylu výuky?* * *Jaké poselství chcete předat ostatním pedagogům, kteří uvažují o využití agilních metod ve své činnosti, a na co by si měli dát pozor, aby tyto metody efektivně využili?*   *Pokud jste výukový scénář realizovali společně s dalšími kolegy, popište také své zkušenosti se spoluprací s nimi. V čem se lišil od provádění tradičnějších vzdělávacích metod?* | |
| 1. **Problémy, se kterými jste se setkali při aplikaci agilního vzdělávání** | *Popište problémy, se kterými jste se setkali při provádění této činnosti. Zmiňte se jak o problémech, se kterými se potýkali studenti, tak o problémech, se kterými jste se potýkali vy.* | |
| 1. **Návrhy na zlepšení** | *Uveďte prosím návrhy na vylepšení materiálu a metod, případně uveďte nebo odkažte na další materiály.*  *Co byste k tomuto přístupu přidali nebo co byste naopak ubrali?* | |
| 1. **Další vzdělávací materiály** | *Odkazy* |  |
| *Tagy* | *Tagy jsou slova nebo fráze, které popisují webový příspěvek. Napište až 5 slov nebo krátkých frází, které popisují vaše zkušenosti po realizaci agilního scénáře. Ty budou použity jako tagy v případě zveřejnění vašeho scénáře.* |

# **Obrázky/ fotky**

Při přidávání obrázků přidávejte také popisky.

**Poznámka : Pokud jste během procesu implementace pořídili fotografie, zajistěte, aby obličeje osob nebyly identifikovatelné.**