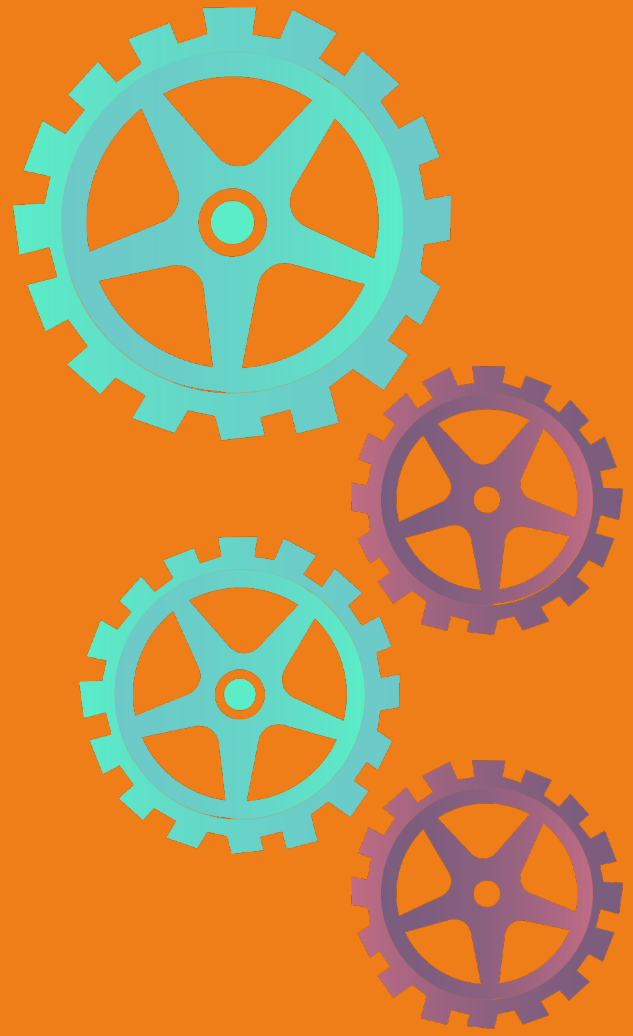
Innovative
Agile Project
Based Learning

Εισαγωγή στα συνεργατικά ψηφιακά εργαλεία

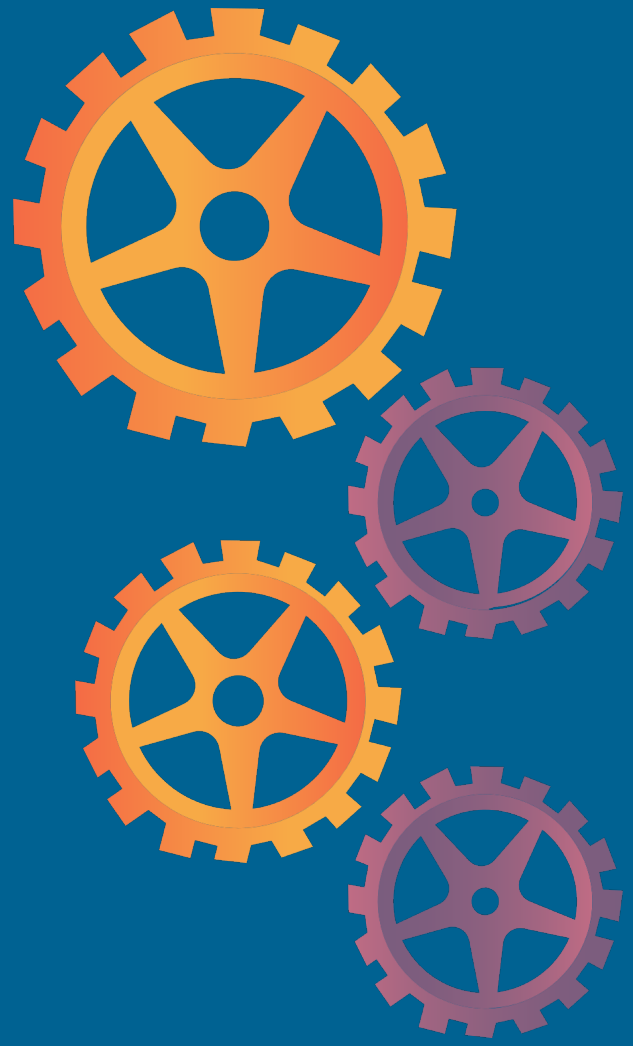
Zuzana Krejčová, EPMA
Miriam Šipošová, EPMA





Τι είναι η ψηφιακή συνεργασία;

Ψηφιακή συνεργασία σημαίνει συνεργασία με τη χρήση ψηφιακών τεχνολογιών. Σε αντίθεση με την παραδοσιακή συνεργασία, συνδέει ένα ευρύτερο δίκτυο συμμετεχόντων που μπορούν να εργαστούν ταυτόχρονα σε μία εργασία, να μοιραστούν την εργασία τους, να επικοινωνήσουν ομαλά και να διαχειριστούν αποτελεσματικά την εργασία τους.



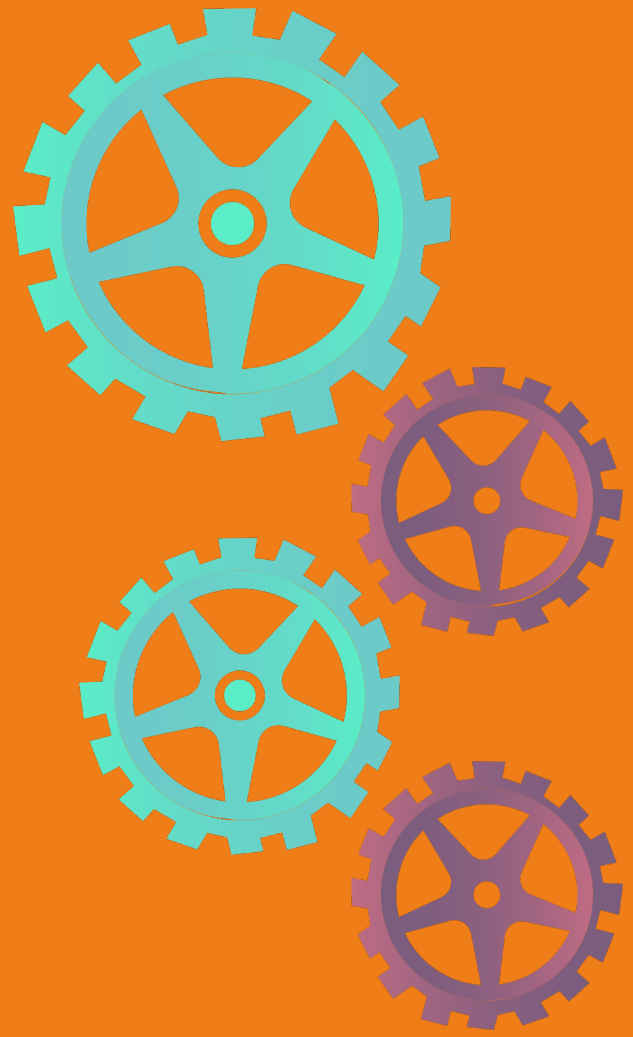
Γιατί χρειάζεται ψηφιακή συνεργασία

Ο σύγχρονος κόσμος της εργασίας μετατοπίζεται από τον «κλασικό» χώρο γραφείων σε πιο απομακρυσμένους τρόπους εργασίας, οι οποίοι άλλαξαν τον χώρο εργασίας του 21ου αιώνα, που μας επιτρέπει να διαχειριζόμαστε ψηφιακά, να διανέμουμε εργασίες και εργασίες σε εικονικές ομάδες, να μοιραζόμαστε δεδομένα και πόρους στο cloud και να επικοινωνούμε διαδικτυακά. Η πανδημία Covid-19 απλώς επιτάχυνε αυτήν την κατάσταση και έδειξε τη δύναμη και την επίδραση της ψηφιακής συνεργασίας σε μεγάλη κλίμακα. Απέδειξε ότι η εφαρμογή του στην καθημερινή εργασία αποδίδει απίστευτα αποτελέσματα.

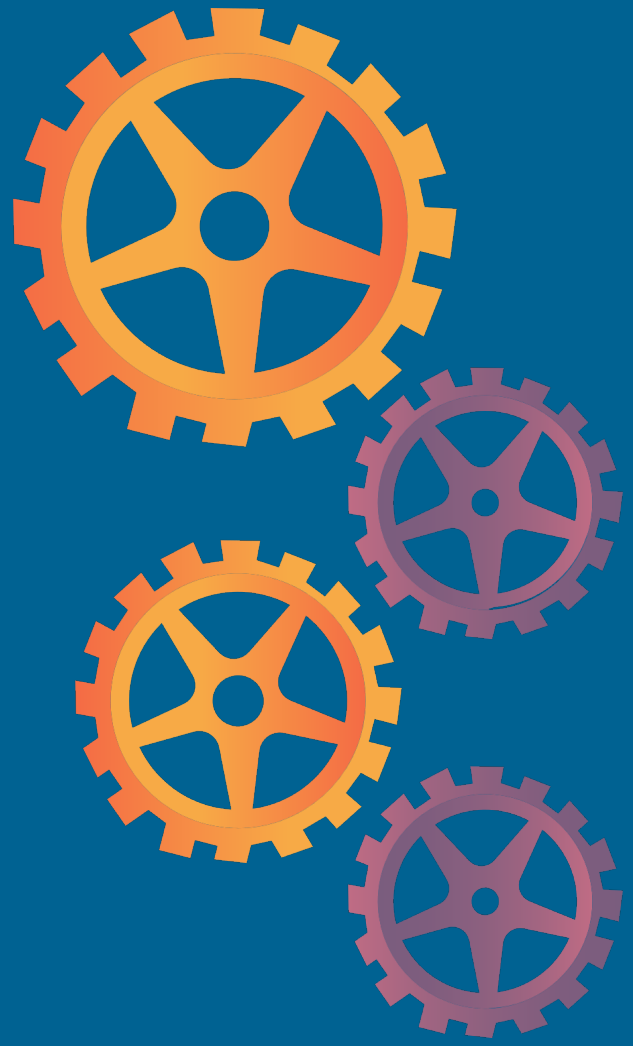
Ταυτόχρονα, όμως, έφερε και αναταραχή και έφερε στον κόσμο της εργασίας νέες προκλήσεις, ειδικά σε εκείνους τους ανθρώπους που δεν περίμεναν να συνεργαστούν ψηφιακά σε τόσο μαζικό επίπεδο και σε καθημερινή βάση. Οι περισσότεροι από αυτούς τους ανθρώπους δεν ήταν συνηθισμένοι σε αυτόν τον τρόπο εργασίας ή η οργάνωσή τους δεν ήταν σε τέτοιο επίπεδο ψηφιοποίησης.

Σήμερα, δεν υπάρχει σχεδόν κανένα άτομο χωρίς εμπειρία στην ψηφιακή και απομακρυσμένη συνεργασία και είναι πολύ πιθανό ότι αυτή η τάση εργασίας θα συνεχιστεί επειδή πολλοί οργανισμοί ανοίγουν σε νέο υβριδικό χώρο εργασίας.

Οφέλη της ψηφιακής συνεργασίας

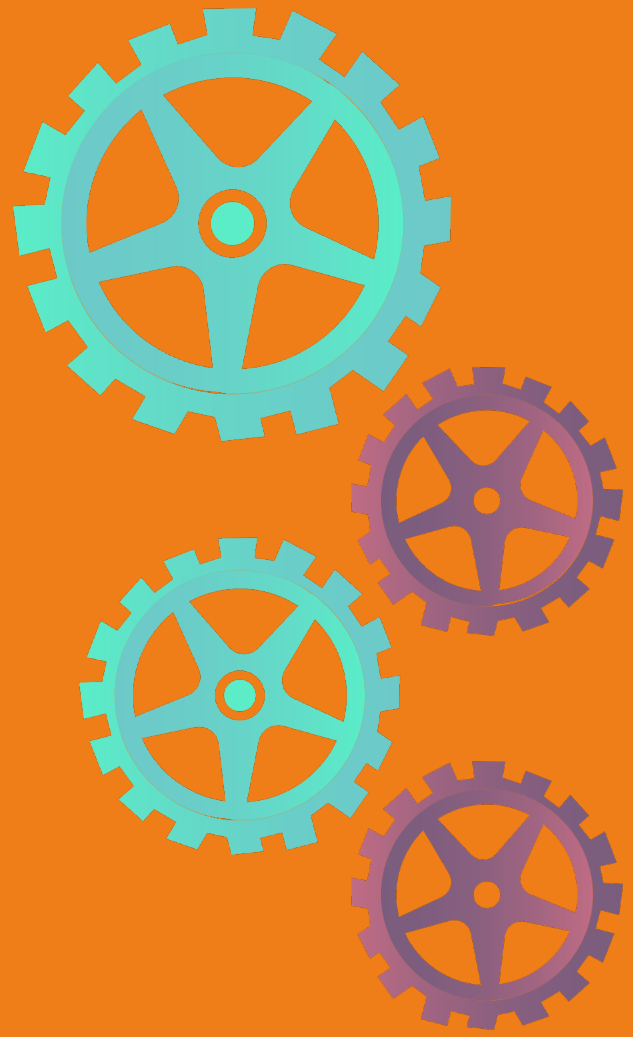






Οφέλη της ψηφιακής συνεργασίας

Η ψηφιακή συνεργασία απλοποιεί τις εργασίες, βοηθά στην πρόσβαση στα δεδομένα, αυξάνει τη ροή των σημαντικών πληροφοριών σε ολόκληρο τον οργανισμό και επιτρέπει την ομαλή και γρήγορη επικοινωνία. Η επίλυση προβλημάτων, η λήψη αποφάσεων, η επίτευξη αποτελεσμάτων εργασίας ή άλλες δραστηριότητες έγιναν γρήγορες και πιο αποτελεσματικές από πριν.



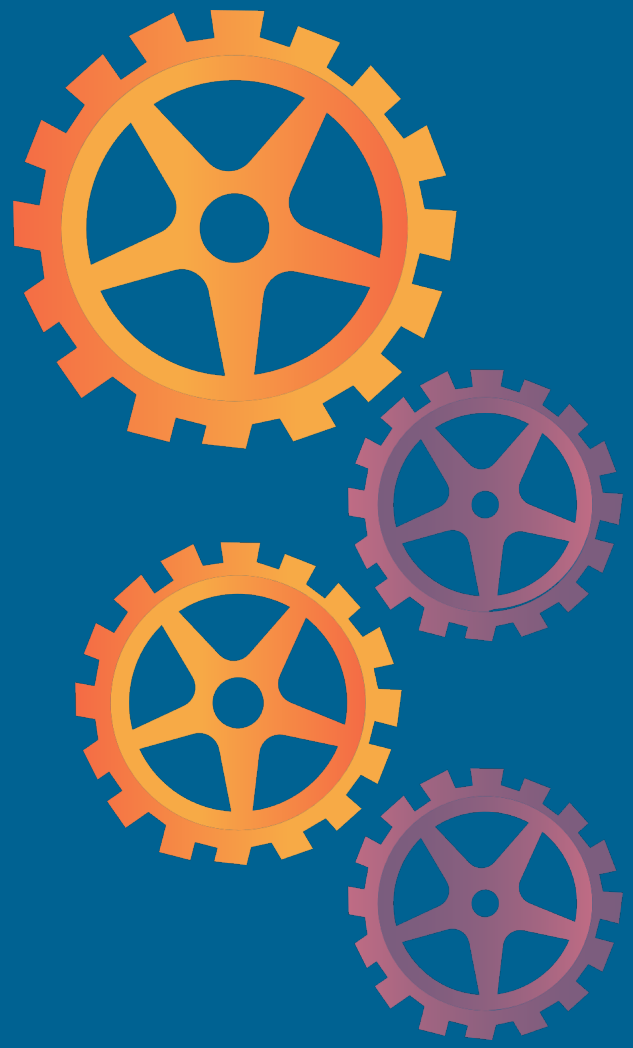
Γιατί να συνεργαστείτε ψηφιακά σε επίπεδο μάθησης

Η σύγχρονη διδασκαλία προηγείται πολλών αλλαγών στον 21ο αιώνα. Ειδικότερα, πρέπει να προσαρμοστεί στην ψηφιοποίηση της πορείας του κόσμου και να συμβαδίσει με τις νέες τάσεις των νέων γενεών που γεννιούνται σε ένα ταχέως εξελισσόμενο και ψηφιακό περιβάλλον.

Η παραδοσιακή μάθηση στην τάξη παρέχει στους μαθητές ορισμένα αναντικατάστατα χαρακτηριστικά, όπως:

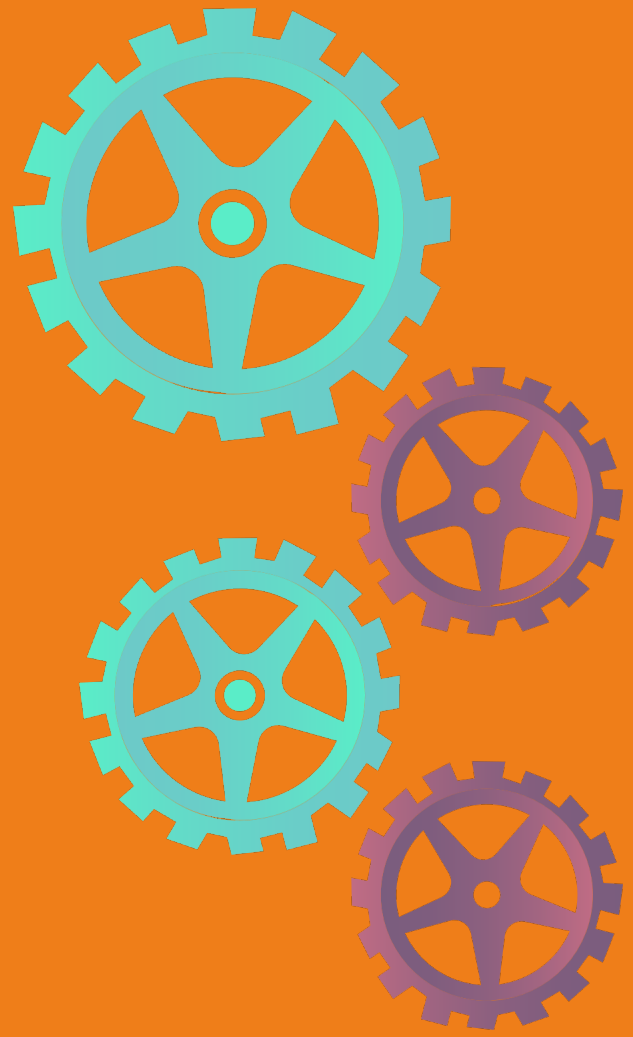
- άμεση ανατροφοδότηση του εκπαιδευτικού με βάση την εμπειρία και τη γνώση,
- αλληλεπίδραση με τους συνομηλίκους τους,
- το κίνητρο για μάθηση μπορεί να είναι υψηλότερο όταν συνεργάζεστε με άλλους μαθητές,
- μαθησιακή πειθαρχία,
- προσελκύονται περισσότερο από το μαθησιακό περιεχόμενο σε σύγκριση με τη μελέτη από το σπίτι,
- Παρεχόμενες υποδομές ανά σχολικό περιβάλλον (συμπεριλαμβανομένων χώρων όπως εργαστήρια, βιβλιοθήκες, στούντιο, να αποτελούν μέρος μιας μοναδικής έρευνας και ανάπτυξης, υποστήριξη για διαμονή ξένων σπουδών κ.λπ.).

Ωστόσο, πρόσφατες μελέτες και καθυστερημένη εμπειρία από τη μάθηση (που αποκτήθηκε κυρίως κατά τη διάρκεια της πανδημίας Covid-19) δείχνουν ότι η ψηφιακή συνεργασία στη μάθηση έχει φέρει πολλές θετικές πτυχές στην εκπαίδευση.



Οφέλη της ψηφιακής συνεργασίας στη μάθηση/1

Ενίσχυση της αλληλεπίδρασης, της δέσμευσης και των κινήτρων των μαθητών στην τάξη	Απλοποίηση της πρόσβασης σε σχετικές πληροφορίες και υλικό μελέτης	Βελτίωση της πρόσβασης στην εκπαίδευση
Ευκαιρίες μάθησης για τους μαθητές επειδή η εκπαίδευση δεν περιορίζεται πλέον μόνο στις αίθουσες διδασκαλίας και τα βιβλία	Βοηθά στην παρακολούθηση της προόδου της διδασκαλίας και της μάθησης	Επιτάχυνση της καμπύλης μάθησης
Υποστήριξη νέων επιπέδων παραγωγικότητας για τους σπουδαστές	Βοηθώντας τους εκπαιδευτικούς να προσφέρουν πιο δυναμικές μαθησιακές εμπειρίες	Παροχή στους μαθητές εύκολα προσβάσιμων πληροφοριών, διασκεδαστικών δραστηριοτήτων για την εξάσκηση της μάθησής τους και προηγμένων μαθησιακών εμπειριών



Οφέλη της ψηφιακής συνεργασίας στη μάθηση/2

Επιτρέποντας στους μαθητές να ανακαλύψουν νέα θέματα και να αποκτήσουν μια βαθύτερη κατανόηση των δύσκολων εννοιών

Παροχή μάθησης με το ρυθμό του μαθητή

Υποστήριξη της ενεργού εμπλοκής και συμμετοχής των φοιτητών

Διεύρυνση των δεξιοτήτων των μαθητών με τη χρήση συγκεκριμένων εργαλείων

Μείωση του κόστους (βιβλία και άλλα βοηθήματα για μάθηση)



Εργαλεία ψηφιακής συνεργασίας

Τα εργαλεία ψηφιακής συνεργασίας είναι ένα εξαιρετικό πλεονέκτημα για κάθε ομάδα. Σας επιτρέπουν να εργάζεστε με άλλους ταυτόχρονα από διαφορετικές τοποθεσίες ή να προσελκύετε τα μέλη της ομάδας ή τους μαθητές.

Από την επέκταση των ψηφιακών εργαλείων, μπορεί να υπάρξει λίγο χάος σχετικά με τα χαρακτηριστικά που έχει ένα εργαλείο ή ποιο εργαλείο να χρησιμοποιήσει για αυτό και ούτω καθεξής. Επομένως, σας παρουσιάζουμε μια επισκόπηση των πιο δημοφιλών εργαλείων και των χαρακτηριστικών τους.

Για να ενεργοποιήσετε την ψηφιακή συνεργασία, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε σύνθετες πλατφόρμες ή εργαλεία που έχουν αναπτυχθεί για να παρέχουν κατάλληλο χώρο εργασίας και λειτουργίες ή μπορείτε επίσης να τα συνδυάσετε για να δημιουργήσετε έναν αποτελεσματικό και επαρκή εικονικό χώρο εργασίας και να παρέχετε λειτουργική επιλογή συνεργασίας.



Εργαλεία συνεργασίας σε επαγγελματικό επίπεδο

- Πλατφόρμες συνεργασίας
- Εργαλεία επικοινωνίας
- Πίνακες TO-DO (πίνακες Kanban)
- Νοητικοί χάρτες/ Καταιγισμός ιδεών / Λευκοί πίνακες
- Αποθήκευση και κοινή χρήση εργασίας
- Έρευνες



Πλατφόρμες συνεργασίας

Η πλατφόρμα συνεργασίας είναι ένας εικονικός χώρος εργασίας που παρέχει ένα σύνολο εργαλείων επικοινωνίας και συνεργασίας ή εφαρμογών που έχουν δημιουργηθεί για άτομα σε οργανισμούς / ομάδα έργου.

- **Τα εργαλεία συνεργασίας** επιτρέπουν σε πολλά άτομα να επεξεργάζονται ταυτόχρονα ένα έγγραφο, ένα υπολογιστικό φύλλο ή μια παρουσίαση. Μπορούν να έχουν ένα ημερολόγιο, τη λίστα εκκρεμών εργασιών και την παρακολούθηση των εργασιών και των προθεσμιών.
- Ορισμένα βασίζονται μόνο στο cloud, ορισμένα παρέχουν επίσης εφαρμογές γραφείου.
- **Τα εργαλεία επικοινωνίας** μπορεί να διαφέρουν - από απλή ανταλλαγή μηνυμάτων ή συνομιλία έως λογισμικό τηλεδιάσκεψης και λειτουργίες ζωντανής συνομιλίας. Μπορούν επίσης να παρέχουν πίνακα, αίθουσες ξεμπλοκαρίσματος (για να επιτρέπουν την αλλαγή μιας μεγάλης ομάδας σε μικρότερες για να εργάζονται σε διαφορετικές εργασίες ταυτόχρονα), φίλτρα συσκέψεων και να επιτρέπουν την εγγραφή της σύσκεψης.
- Μερικά μπορούν να χρησιμοποιηθούν μάλλον για απλά "ελαφριά" έργα και μερικά είναι κατάλληλα μόνο για μεγάλα έργα.
- Τα περισσότερα από αυτά παρέχουν δωρεάν προγράμματα, αλλά στη συνέχεια δεν παρέχουν όλες τις δυνατότητες σε σύγκριση με τα προγράμματα επί πληρωμή (π.χ. ο αριθμός των ατόμων που συμμετέχουν σε τηλεδιάσκεψη είναι μικρότερος, δεν υπάρχουν εφαρμογές γραφείου, περιορισμένος αριθμός χρηστών).



Τα παραδείγματα συνεργατικών πλατφορμών

Σε αυτή τη σύντομη επισκόπηση, παρουσιάζουμε τις πιο γνωστές συνεργατικές πλατφόρμες. Κάθε πλατφόρμα περιέχει δύο ενσωματωμένους συνδέσμους - σε ιστότοπους κάθε πλατφόρμας με περισσότερες πληροφορίες και σε βίντεο που παρουσιάζει το έργο μαζί τους.

- Google Workspace - μπορείτε να βρείτε το βίντεο εδώ.
- Microsoft Teams – MS Teams tutorial video.
- Basecamp - Οδηγός βίντεο σχετικά με τον τρόπο χρήσης του BaseCamp είναι εδώ.
- Trello – Για σύντομη εισαγωγή βίντεο, κάντε κλικ εδώ.
- Asana - Εδώ είναι ένα εισαγωγικό video για την Asana και ένα ακόμη video για τη χρήση της Asana.



Ψηφιακός χώρος εργασίας που δημιουργήθηκε από το συνδυασμό πολλών ψηφιακών εργαλείων

Για ψηφιακή συνεργασία, μπορείτε είτε να επιλέξετε μια σύνθετη πλατφόρμα πολλαπλών χρήσεων με όλα τα απαραίτητα χαρακτηριστικά ή λειτουργίες είτε να δημιουργήσετε απλούστερο συνεργατικό χώρο συνδυάζοντας διάφορα εργαλεία.

Οι επόμενες ενότητες ομαδοποιούν τα ψηφιακά εργαλεία ανάλογα με τη χρήση τους - για επικοινωνία, καταιγισμό ιδεών, ανταλλαγή εργασίας και συλλογή πληροφοριών (έρευνες). Εάν συνδυαστούν, μπορούν να σχηματίσουν έναν επαρκή χώρο εργασίας με ενδιαφέροντα εργαλεία που υποστηρίζουν την εργασία σας.



Εργαλεία επικοινωνίας

Τα εργαλεία επικοινωνίας επιτρέπουν τηλεδιασκέψεις, διαδικτυακές συνομιλίες, κοινή χρήση οθόνης για την παρουσίαση των εγγράφων, των υπολογιστικών φύλλων ή των παρουσιάσεων, των λευκών πινάκων, της αλλαγής μιας μεγάλης ομάδας σε μικρότερες ομάδες στις αίθουσες ξεμπλοκαρίσματος.

Ορισμένα από αυτά τα εργαλεία διαθέτουν αίθουσες αναμονής για την έγκαιρη συμμετοχή των συμμετεχόντων, φίλτρα ήχου ακύρωσης θορύβου, δυνατότητα ανύψωσης και κάτω χεριού και ο οικοδεσπότης μπορεί να αρνηθεί την είσοδο ή να αφαιρέσει χρήστες εάν το επιλέξει. Επιτρέπουν επίσης την ενσωμάτωση με το ημερολόγιο.

Διάφορα εργαλεία επιτρέπουν τη λεζάντα ή την καταγραφή συσκέψεων σε πραγματικό χρόνο. Ορισμένα εργαλεία προτιμώνται ως εργαλείο επικοινωνίας εντός του οργανισμού και ορισμένα χρησιμοποιούνται μάλλον για κλήσεις, συσκέψεις και διασκέψεις.

Τα περισσότερα από τα εργαλεία επικοινωνίας έχουν δωρεάν σχέδια αλλά με περιορισμένες δυνατότητες.



Τα παραδείγματα συνεργατικών εργαλείων επικοινωνίας

Αυτή η σύντομη λίστα θα σας παρέχει τα πιο κοινά ψηφιακά εργαλεία που χρησιμοποιούνται για την επικοινωνία με την ομάδα ή με πολλά άτομα. Και πάλι, θα μπορείτε να μεταβείτε στους ιστότοπους κάθε εργαλείου μέσω των συνδέσμων ή να παρακολουθήσετε τα εκπαιδευτικά βίντεο για να πάρετε την ιδέα πώς λειτουργούν τα εργαλεία.

- Google Meet - το video θα σας δείξει πώς να εργαστείτε με αυτό.
- MS Teams – το video θα σας δείξει πώς να το χρησιμοποιήσετε για ομαδική επικοινωνία.
- Slack – στον ιστότοπο μπορείτε να βρείτε πολλά μαθήματα Slack που μπορεί να σας βοηθήσουν στη χρήση της εφαρμογής.
- Webex – εδώ είναι το tutorial για τη Webex για καλύτερη κατανόηση.
- Zoom - ένα video για να σας δείξουμε πώς να χρησιμοποιήσετε το Zoom βήμα προς βήμα.



Επικοινωνία – Επιμέρους αίθουσες συσκέψεων

Οι αίθουσες επιμέρους συσκέψεων είναι τμήματα στα οποία χωρίζεται μια σύσκεψη και τα διαχειρίζεται ο επόπτης. Επιτρέπουν στους συμμετέχοντες να συναντηθούν σε μικρότερες ομάδες με το δικό τους ήχο και βίντεο και μπορούν να χρησιμοποιηθούν κατά τη διάρκεια της κύριας συνεδρίας για συνεργασία, συζήτηση ή οποιονδήποτε άλλο σκοπό που εξυπηρετεί έναν χρήστη. Ωστόσο, δεν μπορούν να καταγραφούν. Ο επόπτης μπορεί επίσης να τερματίσει τις αίθουσες επιμέρους συσκέψεων και οι συμμετέχοντες έχουν στη διάθεσή τους 30 δευτερόλεπτα για να ολοκληρώσουν τη συζήτησή τους προτού μετακινηθούν αυτόματα πίσω στην κύρια αίθουσα. Οι συμμετέχοντες στις αίθουσες ξεμπλοκαρίσματος έχουν επίσης την επιλογή να επιστρέψουν στην κύρια αίθουσα. Τα περισσότερα από τα εργαλεία τηλεδιάσκεψης επιτρέπουν τη χρήση δωματίων ξεμπλοκαρίσματος. Ακολουθούν ορισμένα παραδείγματα:

Οδηγίες για Google meet, Zoom, Webex και Microsoft Teams.

Οδηγίες σε **video για** Google meet, Zoom, Webex και Microsoft Teams.



Πίνακες TO-DO (πίνακες KANBAN)

Οι πίνακες Kanban είναι ισχυρά εργαλεία στην ψηφιακή συνεργασία, προσφέροντας οφέλη για ένα ευρύ φάσμα πλαισίων, συμπεριλαμβανομένης της εκπαίδευσης. Στον τομέα της ψηφιακής συνεργασίας, οι πίνακες Kanban υπερέχουν παρέχοντας μια οπτική, σε πραγματικό χρόνο αναπαράσταση της εργασίας, βοηθώντας τις ομάδες στην αποτελεσματική διαχείριση των εργασιών. Ενισχύουν τη διαφάνεια επιτρέποντας σε όλους να δουν τι βρίσκεται σε εξέλιξη, διευκολύνοντας την ιεράρχηση εργασιών και βοηθώντας στον εντοπισμό σημείων συμφόρησης ή ζητημάτων στις ροές εργασίας. Αυτή η οπτική διαύγεια είναι ιδιαίτερα επωφελής για απομακρυσμένες ομάδες που βασίζονται σε ψηφιακές πλατφόρμες για συνεργασία.

Στο πλαίσιο της εκπαίδευσης, οι ψηφιακοί πίνακες Kanban μπορούν να φέρουν επανάσταση στις εμπειρίες μάθησης στην τάξη και εξ αποστάσεως. Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να δημιουργήσουν πίνακες για προγραμματισμό μαθημάτων, εργασίες μαθητών και διαχείριση έργων, διευκολύνοντας την οργάνωση και παρακολούθηση εργασιών. Οι μαθητές μπορούν να χρησιμοποιήσουν πίνακες Kanban για μάθηση βάσει έργου, βελτιώνοντας τις δεξιότητες διαχείρισης χρόνου και οπτικοποίησης έργου. Επιπλέον, ενθαρρύνει την ενεργό συμμετοχή και τη συνεργασία μεταξύ των μαθητών, ενισχύοντας την αίσθηση της αυτονομίας και της ευθύνης για τη δική τους μάθηση. Οι δάσκαλοι μπορούν επίσης να παρέχουν έγκαιρη ανατροφοδότηση μέσω των πινάκων Kanban, ενισχύοντας τη διαδικασία μάθησης.

Οι πίνακες Kanban είναι ανεκτίμητες για την ψηφιακή συνεργασία σε διάφορους τομείς και διαδραματίζουν επίσης κρίσιμο ρόλο στη σύγχρονη εκπαίδευση, προωθώντας την οργάνωση, την ενεργό συμμετοχή και την αποτελεσματική επικοινωνία τόσο σε φυσικές όσο και σε εικονικές τάξεις.



Επικοινωνία – Επιμέρους αίθουσες συσκέψεων

Οι αίθουσες επιμέρους συσκέψεων είναι τμήματα στα οποία χωρίζεται μια σύσκεψη και τα διαχειρίζεται ο επόπτης. Επιτρέπουν στους συμμετέχοντες να συναντηθούν σε μικρότερες ομάδες με το δικό τους ήχο και βίντεο και μπορούν να χρησιμοποιηθούν κατά τη διάρκεια της κύριας συνεδρίας για συνεργασία, συζήτηση ή οποιονδήποτε άλλο σκοπό που εξυπηρετεί έναν χρήστη. Ωστόσο, δεν μπορούν να καταγραφούν. Ο επόπτης μπορεί επίσης να τερματίσει τις αίθουσες επιμέρους συσκέψεων και οι συμμετέχοντες έχουν στη διάθεσή τους 30 δευτερόλεπτα για να ολοκληρώσουν τη συζήτησή τους προτού μετακινηθούν αυτόματα πίσω στην κύρια αίθουσα. Οι συμμετέχοντες στις αίθουσες ξεμπλοκαρίσματος έχουν επίσης την επιλογή να επιστρέψουν στην κύρια αίθουσα. Τα περισσότερα από τα εργαλεία τηλεδιάσκεψης επιτρέπουν τη χρήση δωματίων ξεμπλοκαρίσματος. Ακολουθούν ορισμένα παραδείγματα:

Οδηγίες για Google meet, Zoom, Webex και Microsoft Teams.

Οδηγίες σε **video για** Google meet, Zoom, Webex και Microsoft Teams.



Νοητικοί χάρτες/ Καταιγισμός ιδεών / Λευκοί πίνακες

Οι ψηφιακοί πίνακες, οι νοητικοί χάρτες ή τα εργαλεία καταιγισμού ιδεών επιτρέπουν και υποστηρίζουν τη διαδικτυακή συνεργασία σε πραγματικό χρόνο με συνεργάτες. Αυτά τα εργαλεία κάνουν τις ομαδικές συναντήσεις πιο οπτικές, συνεργατικές και ελκυστικές και μπορούν να χρησιμοποιηθούν για ομαδικές συναντήσεις, διδασκαλία στην τάξη, καταιγισμό ιδεών ή ως πίνακας όταν είναι απαραίτητο.

Τα εργαλεία παρέχουν μια σειρά από προκατασκευασμένα πρότυπα που μπορούν να εμπνεύσουν ή να χρησιμεύσουν ως σημείο εκκίνησης για το ομαδικό έργο. Εκτός από τα πρότυπα, προσφέρει πολλούς καμβάδες που σας δίνουν την ελευθερία να επιλέξετε πώς να εργαστείτε με την ομάδα σας.

Αυτά τα εργαλεία είναι διαφορετικής σχεδίασης, μερικά χρησιμοποιούνται μάλλον από τεχνικές ομάδες (για παράδειγμα MS Visio), μερικά προτιμώνται από πιο δημιουργικές ομάδες (π.χ. Coggle). Το λογισμικό τους επιτρέπει σε πολλά μέλη της ομάδας να δημιουργούν σημειώσεις και σχέδια, να μετακινούν πράγματα, να δημιουργούν από κοινού τους χάρτες ή τα σχέδια και να επικοινωνούν μέσω ενσωματωμένων βιντεοκλήσεων ή διαδικτυακών συνομιλιών. Επιτρέπουν επίσης μεταφορτώσεις εικόνων / συνημμένα και λήψη του τελικού σχεδίου / χάρτη ως PDF, εικόνα ή σύνδεσμο. Για παράδειγμα, το MS Vision υποστηρίζει επίσης σχέδια AutoCAD.



Παραδείγματα εργαλείων νοητικών χαρτών, λευκών πινάκων και εργαλείων καταιγισμού ιδεών

- Miro – Το κανάλι στο YouTube προσφέρει γρήγορους οδηγούς για αρχάριους.
- Coggle - σας παρέχει έναν απλό, καλά σχεδιασμένο, εύχρηστο δημιουργό νοητικό χάρτη, όπως μπορείτε να δείτε σε αυτό το video.
- Microsoft Visio – αυτό το video θα σας δείξει τον τρόπο εργασίας με το Visio.



Αποθήκευση και καταμερισμός εργασίας

Αυτά τα εργαλεία επιτρέπουν τη δημιουργία, επεξεργασία, αποθήκευση, κοινή χρήση και πρόσβαση σε περιεχόμενο (έγγραφο, φωτογραφίες και άλλα) στο διαδίκτυο. Δημιουργούνται για πρόσβαση από διαφορετικές συσκευές χρηστών (συμπεριλαμβανομένων κινητών συσκευών, tablet και υπολογιστών), ώστε να είναι προσβάσιμα ανά πάσα στιγμή από οπουδήποτε.

Τα εργαλεία αποθήκευσης και κοινής χρήσης επιτρέπουν την άμεση αποστολή αρχείων ή φακέλων σε άτομα εντός ή εκτός του οργανισμού και συγκεντρώνουν αρχεία, σε ένα κεντρικό σημείο.

Τα εργαλεία διαφέρουν ανάλογα με τις δυνατότητες παροχής δωρεάν προγράμματος, τα όρια αποθήκευσης, τα όρια μεγέθους αρχείων, την ταχύτητα λήψης και μεταφόρτωσης, το επίπεδο ασφάλειας, την έκταση της διαχείρισης εγγράφων. Ενσωματώνουν επίσης υπηρεσίες και συστήματα ανάλογα με τους παρόχους λογισμικού που.

Here are the most common examples with the „how-to“ videos:

- Google Drive – το video σχετικά με τις λειτουργίες του.
- Dropbox - το video θα σας δείξει πώς να χρησιμοποιήσετε το Dropbox.
- OneDrive - Στο video, μπορείτε να δείτε πώς λειτουργεί αυτό το εργαλείο



Surveys

Τα διαδικτυακά εργαλεία έρευνας επιτρέπουν τη δημιουργία ερευνών, κουίζ καθώς και τη συνεργατική επεξεργασία και κοινή χρήση των εντύπων με άλλα άτομα. Επιτρέπουν επίσης τη διανομή ερευνών.

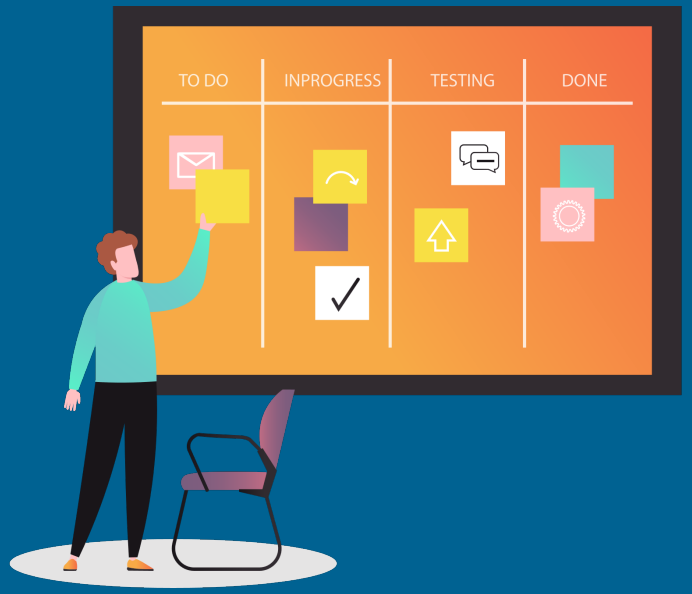
Ορισμένα από τα εργαλεία έρευνας επιτρέπουν τη δημιουργία και την ανάλυση σε κινητές συσκευές χωρίς να απαιτείται ειδικό λογισμικό. Και τα αποτελέσματα μπορούν να ληφθούν αμέσως και μπορούν να έχουν γραφική μορφή, όπως διαγράμματα και γραφήματα. Ορισμένα εργαλεία προετοιμάζουν επίσης αναφορές σχετικά με τα αποτελέσματα, εξάγουν δεδομένα και χρησιμοποιούν προγράμματα τρίτων.

Μερικά από τα πιο συνηθισμένα εργαλεία είναι:

Google Forms - στο video, Μπορείτε να δείτε πώς λειτουργεί αυτό το εργαλείο.

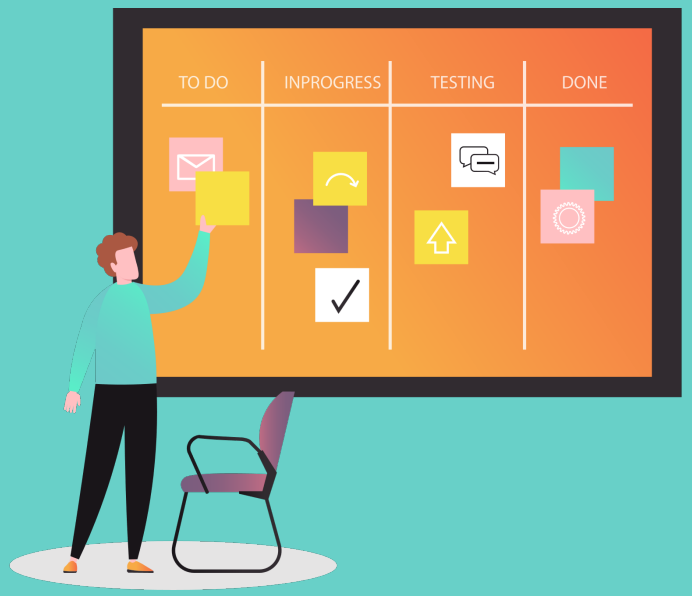
Survey Monkey – εδώ θα δείτε ένα video για το Survey Monkey.

Survio –video με πληροφορίες για να ξεκινήσετε με αυτό το εργαλείο.



Εργαλεία συνεργασίας σε μαθησιακό επίπεδο

- Σύνθετη συνεργασία
- Διαδραστικές παρουσιάσεις, κουίζ, δημοσκοπήσεις και παιχνιδοποιημένα εργαλεία
- Διαδραστικός πίνακας/ Οπτική συνεργασία/ Καταιγισμός ιδεών
- Πλατφόρμα γραφιστικής



Σύνθετη συνεργασία

Η συνεργασία σε μαθησιακό επίπεδο δεν απέχει πολύ από την επαγγελματική συνεργασία, αλλά με έμφαση στις ανάγκες των εκπαιδευτικών και των μαθητών.

Τα εργαλεία σύνθετης συνεργασίας είναι διαφορετικά, μερικά είναι απλά και είναι πιο σχεδιασμένα ως πίνακες ανακοινώσεων όπου το συγκεκριμένο περιεχόμενο ως σύνδεσμοι, βίντεο, εικόνες και αρχεία εγγράφων μπορούν να μοιραστούν. Μπορούν επίσης να χρησιμοποιηθούν κατά τη διάρκεια των μαθημάτων για άμεση αλληλεπίδραση και μπορούν να κοινοποιηθούν χρησιμοποιώντας έναν σύνδεσμο ή έναν κωδικό QR.

Άλλα έχουν σχεδιαστεί ως εργαλείο διαχείρισης που βασίζεται στο cloud για εκπαιδευτικούς. Μπορεί να οργανωθεί σε πολλές τάξεις σε μία κεντρική τοποθεσία, καθώς και να λειτουργεί ταυτόχρονα με άλλους εκπαιδευτικούς και μαθητές. Επιτρέπουν στους εκπαιδευτικούς και τους μαθητές να συνεργάζονται σε οποιαδήποτε συσκευή για ευέλικτη μάθηση που περιλαμβάνει διαδικτυακά κουίζ, λίστες εργασιών και χρονοδιαγράμματα εργασίας. Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να ορίσουν εργασίες, να εργαστούν με παραδοτέα που υποβάλλονται από τους μαθητές, να βαθμολογήσουν και να το επιστρέψουν βαθμολογημένα. Παρέχουν ακόμη και εργαλεία επικοινωνίας (συνομιλία ή βιντεοσυσκέψεις). Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να καλέσουν τους μαθητές να εργαστούν εκεί μέσω ιδιωτικών κωδικών.

Τα προηγμένα εργαλεία μπορούν επίσης να συνδέσουν τους εκπαιδευτικούς σε επαγγελματικές κοινότητες μάθησης ή να επιτρέψουν την επικοινωνία με το προσωπικό του σχολείου.

Εδώ είναι τα πιο συνηθισμένα και οι σύνδεσμοι για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τη χρήση τους:

- Padlet – το video θα σας δείξει πώς να χρησιμοποιήσετε το Padlet.
- Google classroom - Ένα video για τη συγκεκριμένη εφαρμογή.
- MS Teams for Education – Το link για τη χρήση του.

Presentation with quizzes and polls



Mentimeter

Mentimeter είναι ένα διαδραστικό λογισμικό παρουσίασης που χρησιμοποιεί κουίζ, δημοσκοπήσεις και σύννεφα λέξεων για να προσελκύσει το κοινό - μαθητές. Είναι κατασκευασμένο για να χρησιμοποιεί τόσο την ηλεκτρονική εκπαίδευση όσο και στην τάξη. Η διαφορά μεταξύ της παρουσίασης διαφανειών είναι ότι το Mentimeter επιτρέπει στον δάσκαλο να εμπλέκει τους μαθητές σε πραγματικό χρόνο με δημοσκοπήσεις ή σύννεφα λέξεων. Αυτό το εργαλείο είναι προσβάσιμο μέσω οποιασδήποτε συσκευής ή προγράμματος περιήγησης και η εργασία με αυτό είναι πολύ διαισθητική και οι αποκλειστικές εφαρμογές διευκολύνουν τη χρήση. Εάν έχετε παρουσίαση PPT και θέλετε να χρησιμοποιήσετε δημοσκόπηση Mentimeter ή σύννεφο λέξεων, μπορείτε εύκολα να το ενσωματώσετε στην παρουσίαση.

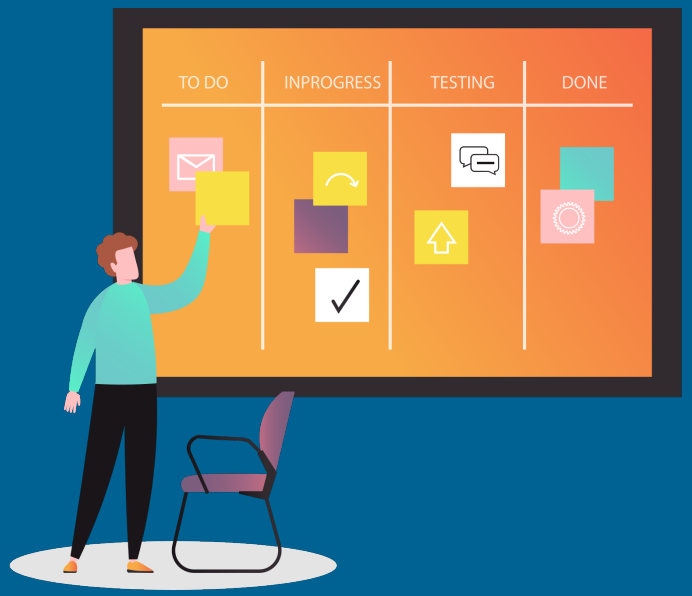
Εάν δημιουργήσετε ένα κουίζ, μια δημοσκόπηση ή ένα σύννεφο λέξεων, το κοινό σας χρησιμοποιεί τα smartphone του για να συνδεθεί στην παρουσίαση με έναν απλό κωδικό όπου μπορεί να απαντήσει σε ερωτήσεις. Η παρουσίαση του Mentimeter οπτικοποιεί τις απαντήσεις τους σε πραγματικό χρόνο και δημιουργεί μια διασκεδαστική και διαδραστική εμπειρία στην τάξη.

Το Mentimeter είναι ένα εξαιρετικό εργαλείο για καταιγισμό ιδεών ή ψηφοφορία σε αίθουσες διδασκαλίας, είτε στο διαδίκτυο είτε εκτός σύνδεσης. Το λογισμικό επικεντρώνεται περισσότερο στην παρουσίαση, τις δημοσκοπήσεις και τα σύννεφα λέξεων παρά στα κουίζ.

Το Mentimeter απαιτεί εγγραφή πριν δημιουργήσετε μια παρουσίαση, αλλά προσφέρει δυνατότητες εγγραφής στο Facebook, το Gmail ή το Google. Ωστόσο, οι μαθητές που συμμετέχουν μόνο στο Mentimeter (ψηφοφορία κ.λπ.) δεν χρειάζεται να εγγραφούν. Το βασικό πρόγραμμα είναι δωρεάν (με περιορισμένο αριθμό ερωτήσεων ανά παρουσίαση και αριθμό κουίζ ανά παρουσίαση).

Εδώ είναι ένα video που περιγράφει τον τρόπο δημιουργίας μιας παρουσίασης με το Mentimeter.

Q&A, polls



Slido

Slido είναι μια πλατφόρμα ερωτήσεων και απαντήσεων και δημοσκοπήσεων για ζωντανές, απομακρυσμένες ή υβριδικές συναντήσεις, εκδηλώσεις, μαθήματα και διαδικτυακά σεμινάρια. Οι διοργανωτές εκδηλώσεων μπορούν να δημιουργήσουν μια εκδήλωση Slido σε λιγότερο από ένα λεπτό, ενώ όλοι οι συμμετέχοντες μπορούν να συμμετάσχουν στη συνομιλία με τη χρήση ενός απλού συνδέσμου.

Αυτό το εργαλείο για την αφοσίωση του κοινού επιτρέπει στους διοργανωτές εκδηλώσεων να συγκεντρώνουν κορυφαίες ερωτήσεις κοινού, να μεγιστοποιούν τον χρόνο ερωτήσεων και απαντήσεων επιτρέποντας στους ανθρώπους να ψηφίζουν τις αγαπημένες τους ερωτήσεις, να προσελκύουν τους συμμετέχοντες με ζωντανές δημοσκοπήσεις και κουίζ, να συλλέγουν άμεσα σχόλια με έρευνες ή να σκέφτονται ιδέες με θετικές ψήφους για επιλεγμένο θέμα. Το βασικό πρόγραμμα είναι δωρεάν (έως 100 συμμετέχοντες, απεριόριστο κοινό Q&A, 3 δημοσκοπήσεις ανά εκδήλωση)Αυτό το εργαλείο για την αφοσίωση του κοινού επιτρέπει στους διοργανωτές εκδηλώσεων να συγκεντρώνουν κορυφαίες ερωτήσεις κοινού, να μεγιστοποιούν τον χρόνο ερωτήσεων και απαντήσεων επιτρέποντας στους ανθρώπους να ψηφίζουν τις αγαπημένες τους ερωτήσεις, να προσελκύουν τους συμμετέχοντες με ζωντανές δημοσκοπήσεις και κουίζ, να συλλέγουν άμεσα σχόλια με έρευνες ή να σκέφτονται ιδέες με θετικές ψήφους για επιλεγμένο θέμα. Το βασικό πρόγραμμα είναι δωρεάν (έως 100 συμμετέχοντες, απεριόριστο κοινό Q&A, 3 δημοσκοπήσεις ανά εκδήλωση)Αυτό το εργαλείο για την αφοσίωση του κοινού επιτρέπει στους διοργανωτές εκδηλώσεων να συγκεντρώνουν κορυφαίες ερωτήσεις κοινού, να μεγιστοποιούν τον χρόνο ερωτήσεων και απαντήσεων επιτρέποντας στους ανθρώπους να ψηφίζουν τις αγαπημένες τους ερωτήσεις, να προσελκύουν τους συμμετέχοντες με ζωντανές δημοσκοπήσεις και κουίζ, να συλλέγουν άμεσα σχόλια με έρευνες ή να σκέφτονται ιδέες με θετικές ψήφους για επιλεγμένο θέμα. Το βασικό πρόγραμμα είναι δωρεάν (έως 100 συμμετέχοντες, απεριόριστο κοινό Q&A, 3 δημοσκοπήσεις ανά εκδήλωση).

Το video θα σας δείξει τη χρήση του Slido.

Quizzes

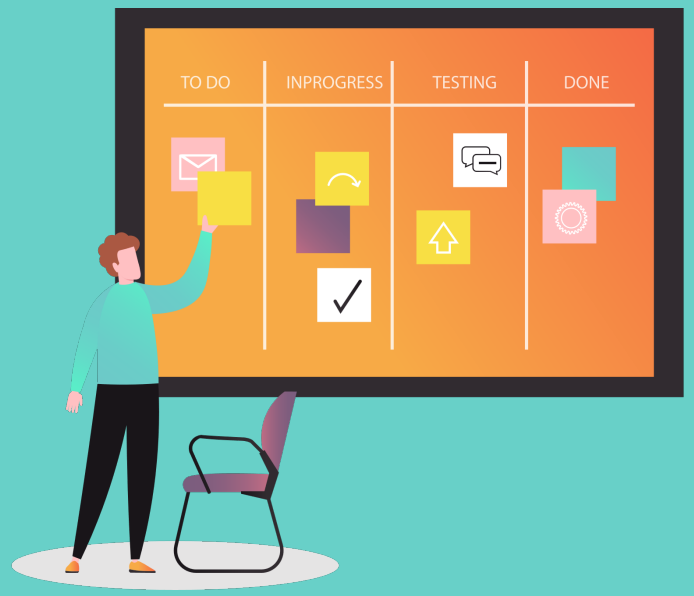


Socrative

Socrative πρεσβεύει ότι είναι "η εφαρμογή της τάξης σας για διασκέδαση, αποτελεσματική συμμετοχή στην τάξη". Εν συντομία, πρόκειται για ένα σύστημα απόκρισης μαθητών που βασίζεται σε σύννεφο, επιτρέποντας στους εκπαιδευτικούς να δοκιμάσουν αμέσως την κατανόηση των μαθητών μέσω μίνι κουίζ, που τους ανατίθενται σε φορητούς υπολογιστές ή tablet της τάξης. Τα κουίζ μπορεί να είναι πολλαπλής επιλογής, διαβαθμισμένη σύντομη απάντηση, αληθινή-ψευδής ή σύντομη απάντηση ανοιχτού τύπου. Η δύναμη του Socrative έγκειται στη μέθοδο αξιολόγησής του, παρέχοντας στους εκπαιδευτικούς πολύτιμη και έγκαιρη ανατροφοδότηση. Το βασικό πρόγραμμα είναι δωρεάν (έως 5 κουίζ, 50 μαθητές ανά δωμάτιο, 1 δημόσια αίθουσα για την τάξη, έναρξη 1 δραστηριότητας κάθε φορά, αξιολόγηση διαστημικού αγώνα, εύκολη κοινή χρήση κουίζ με διευθύνσεις URL).

Εδώ είναι ένα video που δείχνει πώς μπορεί να χρησιμοποιηθεί το Socrative.

Quizzes, polls, games and interactive presentations



AhaSlides

AhaSlides είναι στην πραγματικότητα ένα είδος συστήματος απόκρισης στην τάξη, το οποίο σχεδιάστηκε για να προσελκύσει τους μαθητές στις αίθουσες διδασκαλίας χρησιμοποιώντας δημοσκοπήσεις, σύννεφα λέξεων και σούπερ διασκεδαστικά κουίζ απευθείας μέσα στην παρουσίασή σας. Κάθε μέλος του κοινού ανταποκρίνεται στις διαφάνειές σας με απλό, βολικό και συναρπαστικά περιεκτικό τρόπο.

AhaSlides είναι ένα διαδραστικό λογισμικό παρουσίασης που βασίζεται σε σύννεφο και επιτρέπει τη δημιουργία προσαρμοσμένων παρουσιάσεων για συναντήσεις, αίθουσες διδασκαλίας, συνέδρια, εκδηλώσεις και πολλά άλλα. Η πλατφόρμα διευκολύνει τη δημιουργία παρουσιάσεων με στοιχεία όπως δημοσκοπήσεις, κουίζ, συνεδρίες ερωτήσεων και απαντήσεων, ζωντανά γραφήματα και πολλά άλλα. Το AhaSlides προσφέρει επίσης δυνατότητες όπως προσαρμόσιμα θέματα και πρότυπα παρουσίασης, παιχνιδοποίηση, φωνητική υποστήριξη μέσω κινητών συσκευών, υποστήριξη πολλαπλών γλωσσών και πολλά άλλα.

Το βασικό πρόγραμμα είναι δωρεάν και επαρκές για μικρότερες ομάδες (έως 7 συμμετέχοντες).

Το video δείχνει τη χρήση της εφαρμογής.

Quizz-style games



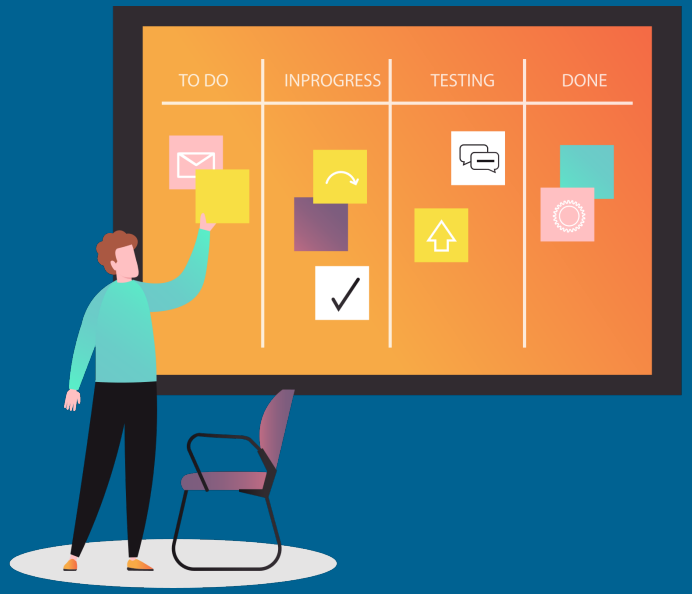
Kahoot

Kahoot! Είναι μια ψηφιακή πλατφόρμα μάθησης που χρησιμοποιεί παιχνίδια τύπου κουίζ για να βοηθήσει τους μαθητές να μάθουν κάνοντας τις πληροφορίες να αλληλεπιδρούν με διασκεδαστικό τρόπο. Το Kahoot είναι μια πλατφόρμα δωρεάν χρήσης προσβάσιμη μέσω προγράμματος περιήγησης ιστού σε οποιαδήποτε συσκευή και μπορεί να χρησιμοποιηθεί εκτός σύνδεσης και στο διαδίκτυο. Έχουν δημιουργηθεί περισσότερα από 40 εκατομμύρια παιχνίδια και τα δημόσια μπορούν να παιχτούν από οποιονδήποτε.

Το βασικό Kahoot προσφέρει ερωτήσεις και απαντήσεις πολλαπλών επιλογών που μπορούν να προωθηθούν με εικόνες ή βίντεο. Δίνει πόντους για κάθε σωστή απάντηση και διατηρεί τις βαθμολογίες χρόνου - ο ταχύτερος παίρνει τους μέγιστους πόντους. Με βάση τους πόντους των παικτών, ο Kahoot κάνει την κατάταξη των παικτών. Αυτό το εργαλείο κρατά όλους τους εμπλεκόμενους λόγω του παιχνιδιού και της προσπάθειας να κερδίσετε και έχει δυνατότητες μάθησης - για παράδειγμα, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το Kahoot για να ανακεφαλαιώσετε ένα μάθημα. Ωστόσο, το Kahoot προσφέρει άδεια για σχολεία και εκπαιδευτικούς με περισσότερες δυνατότητες, αλλά μπορείτε επίσης να βρείτε μια δωρεάν έκδοση με περιορισμένες δυνατότητες (Kahoot με ερωτήσεις κουίζ, έως και 50 συμμετέχοντες).

Ακολουθούν δύο βίντεο, ένα introduction video και ένα δεύτερο που εξηγεί πώς να χρησιμοποιήσετε το Kahoot για εκπαιδευτικούς.

Interactive whiteboard/ Visual collaboration



Lucidspark

Το **Lucidspark,** μια πλατφόρμα ψηφιακού πίνακα από τη Lucid, προσφέρει ευέλικτες και πολύτιμες εφαρμογές στην εκπαίδευση. Αυτό το εργαλείο ενισχύει τις διαδραστικές και ελκυστικές μαθησιακές εμπειρίες, καθιστώντας το μια ξεχωριστή επιλογή για τους εκπαιδευτικούς. Τα χαρακτηριστικά του Lucidspark, όπως ο ψηφιακός καμβάς, η συνεργασία σε πραγματικό χρόνο, τα πρότυπα και οι ενσωματώσεις, καλύπτουν διάφορες εκπαιδευτικές ανάγκες. Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να το χρησιμοποιήσουν για δραστηριότητες όπως καταιγισμός ιδεών, διαδραστικά μαθήματα και ομαδικά έργα, ενισχύοντας τη δημιουργικότητα και την κριτική σκέψη στους μαθητές.

Τόσο σε απομακρυσμένες όσο και σε παραδοσιακές τάξεις, το Lucidspark προωθεί τη συνδεσιμότητα και την ενεργό συμμετοχή μεταξύ μαθητών και δασκάλων. Δίνει τη δυνατότητα στους εκπαιδευτικούς να δημιουργούν δυναμικά μαθήματα που περιέχουν και οπτικά ερεθίσματα, ενώ οι μαθητές μπορούν να συνεισφέρουν τις ιδέες τους και να συμμετέχουν σε συνεργατική μάθηση. Επιπλέον, η πλατφόρμα ευθυγραμμίζεται καλά με τις ευέλικτες μεθοδολογίες διδασκαλίας, υποστηρίζοντας την προσαρμοστικότητα και την ανταπόκριση στην εκπαίδευση.

Ακολουθεί ένα βίντεο όπου μπορείτε να δείτε πώς χρησιμοποιείται η εφαρμογή **Lucidspark** στην εκπαίδευση.

Interactive whiteboard/ Visual collaboration

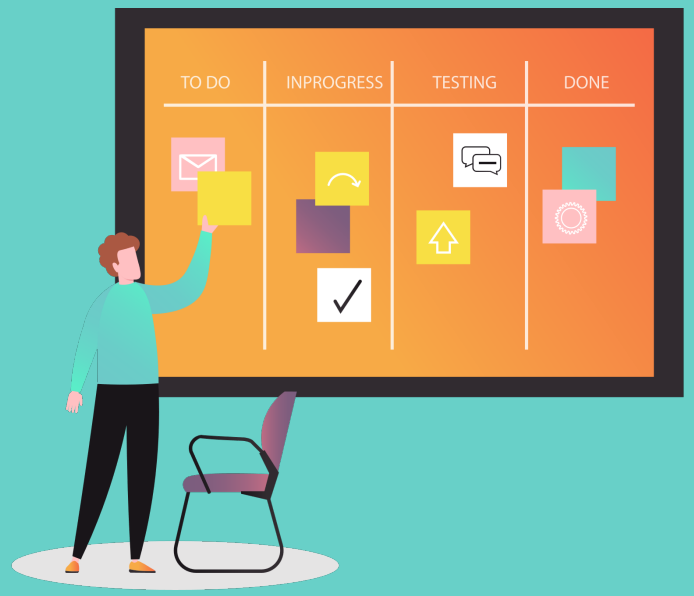


Mural

MURAL είναι ένα εικονικό εργαλείο που επιτρέπει στις καινοτόμες ομάδες να συνεργάζονται οπτικά και να σκέφτονται λύσεις στα προβλήματα ή τις προκλήσεις τους. Χρησιμοποιείται για την οργάνωση των ιδεών σας σε λίστες, διαγράμματα ροής, πλαίσια ή σχέδια. Ο ιστότοπος του MURAL προσφέρει μια πλήρη βιβλιοθήκη προτύπων που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να ξεκινήσετε με τη δική σας καινοτομία ή σχεδιαστική σκέψη. Υπάρχουν πρότυπα για σχεδόν κάθε βήμα της διαδικασίας, συμπεριλαμβανομένου του σχεδιασμού, του storyboarding, της πρόσβασης και του καταιγισμού ιδεών. Στην πράξη μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε για καταιγισμό ιδεών, εργαστήρια, προσέλκυση πελατών, για στρατηγική και προγραμματισμό ή έρευνα σχεδιασμού. Τα καλύτερα χαρακτηριστικά περιλαμβάνουν, για παράδειγμα, άρρωστες σημειώσεις. τίτλους, πλαίσια κειμένου και σχόλια· σχήματα, σύνδεσμοι, πλαίσια. εικονίδια και σχέδια. εικόνες και GIF. Το MURAL σάς επιτρέπει να μοιράζεστε, να συνομιλείτε, να πραγματοποιείτε ηχητικές κλήσεις, νοητικούς χάρτες και διαγράμματα. Το video είναι μια εισαγωγή στο εργαλείο αυτό.

Το MURAL σάς επιτρέπει επίσης να ενσωματώσετε κοινές εφαρμογές λογισμικού όπως το Dropbox, το Slack και το Microsoft Teams.

Graphic design platform



Canva

Canva είναι μια πλατφόρμα γραφιστικής, που χρησιμοποιείται για τη δημιουργία γραφικών κοινωνικών μέσων, παρουσιάσεων, αφισών, εγγράφων και άλλου οπτικού περιεχομένου. Η εφαρμογή περιλαμβάνει πολλά πρότυπα και μπορεί να χρησιμοποιηθεί στην εκπαίδευση για τη δημιουργία έργων ενδιαφέρουσας γραφιστικής και να βοηθήσει να διδάξει στους μαθητές τα βασικά του ψηφιακού σχεδιασμού ταυτόχρονα. Ενώ αυτό μπορεί να χρησιμοποιηθεί από τους μαθητές για την υποβολή έργων, μπορεί επίσης να τους διδάξει πώς να εργάζονται πιο δημιουργικά κατά τη διαμόρφωση της εργασίας. Οι εκπαιδευτικοί μπορούν επίσης να χρησιμοποιήσουν την πλατφόρμα για να δημιουργήσουν καθοδήγηση, αφίσες και πολλά άλλα για την τάξη και όχι μόνο. Μπορείτε να ανεβάσετε δικές σας εικόνες και βίντεο, κάτι που είναι ιδανικό όταν εργάζεστε σε smartphone χρησιμοποιώντας την έκδοση της εφαρμογής. Μόλις ολοκληρωθεί, το αρχείο μπορεί να μεταφορτωθεί, να το μοιραστεί μέσω πολλών επιλογών βελτιστοποιημένων για τα μέσα κοινωνικής δικτύωσης ή να εκτυπωθεί.

Το video για τη λειτουργία του Canva.



Βιβλιογραφία/1

- Mc Kinsey & Company, 2020. How COVID-19 has pushed companies over the technology tipping point—and transformed business forever. To be found here: https://www.mckinsey.com/capabilities/strategy-and-corporate-finance/our-insights/how-covid-19-has-pushed-companies-over-the-technology-tipping-point-and-transformed-business-forever
- Cyca M., 2019. The new normal: Embracing the digital workplace. Building happy, productive teams in a digital environment, to be found here: https://slack.com/blog/collaboration/digital-workplace
- EDRAW, 2020. Best 8 Mind Mapping Software to Visualize Ideas. To be found here: https://www.edrawsoft.com/best-8-mind-mapping-software.html?gclid=Cj0KCQjwhY-aBhCUARIsALNIC040-4BJe80Vbwoi2bugIEnjE0Ei7xf6G9eKYUPoJIgNUwaDPxCYEq8aAixyEALw_wcB
- Glossop A., 2021. 5 benefits of online collaboration tools, to be found here: https://www.ideagen.com/thought-leadership/blog/5-benefits-of-online-collaboration-tools
- Iwakovitch E., 2021. 3 Amazing Benefits fo Digital Collaboration, to be found here: https://www.highfidelity.com/blog/benefits-of-digital-collaboration
- Center For Teaching Innovation, Cornell University. To be found here: https://teaching.cornell.edu/learning-technologies/collaboration-tools
- BIT.AI Blog, 2017. 9+ benefits of Collaboration For teams and Businesses! To be found here: https://blog.bit.ai/benefits-of-collaboration/
- Fendler R., 2020. 35 Best Online Collaboration Tools & Software Platforms For Business Teams That Are irrefutably Awesome In 2022, to be found here: https://snacknation.com/blog/online-collaboration-tools/#comments
- Theodotou, M., 2022. eLearning Skills 2030: Digital Collaboration, to be found here: https://elearningindustry.com/elearning-skills-2030-digital-collaboration



Βιβλιογραφία/2

- Gyan N., 2022. The 8 Best Free Online Survey Tools for Gathering Data & Feedback. To be found here: https://www.wordstream.com/blog/ws/2014/11/10/best-online-survey-tools
- Sharmini Gopinathan, Anisha Haveena Kaur, Segaran Veeraya, Murali Raman, 2022. The Role of Digital Collaboration in Student Engagement towards Enhancing Student Participation during COVID-19, to be found here: https://www.mdpi.com/2071-1050/14/11/6844
- Alka Thakur, 2022. Digital Collaboration Of Technology In Educational Sector, to be found here: https://elearningindustry.com/digital-collaboration-of-technology-in-educational-sector
- Coman C., Tîru L. G., Mesesan-Schmitz L., Stanciu C., Bularca M. C., 2020. Online Teaching and Learning in Higher Education during the Coronavirus Pandemic: Students' Perspective, to be fouond here: https://www.mdpi.com/2071-1050/12/24/10367
- Mema M., 2017. How Digital Collaboration Technology Will Power the New Learning Platforms, to be found here: https://www.exoplatform.com/blog/digital-collaboration-learning-platform/
- The Hindu, 2021. Collaboration is key, to be found here: https://www.thehindu.com/education/why-collaborative-learning-is-important-even-in-the-digital-age/article34261313.ece
- Dean J., 2022. Face-to-face interaction enhances learning, Innovation, to be found here: https://news.cornell.edu/stories/2022/03/face-face-interaction-enhances-learning-innovation
- Online Learning VS Classroom Learning: Which is the Best Option? To be found here: https://profiletree.com/online-learning/
- Goura J., 2020. E-learning Vs traditional Learning: Benefits and Differrences, to be found here: https://productcoalition.com/e-learning-vs-traditional-learning-benefits-and-differences-ba41d761b073

Innovative Agile Project Based Learning

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι απόψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών και δεν αντιπροσωπεύουν κατ'ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Η Ευρωπαϊκή Ένωση και ο EACEA δεν μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για τις εκφραζόμενες απόψεις.

The project „Agile2Learn was financed with the support of the Erasmus+ Programme of the European Commission under the Grant No.: 2021-1-CZ01-KA220-VET-000025558

Agile2learn.eu

UNIVERSITY OF THESSALY

EPMA EUROPEAN PROJECTS & MANAGEMENT

HELLENIC OPEN UNIVERSITY

Consorzio Roma

HELLIWOOD